



New Gate

GADGET PLUS

Instrucciones GADGETPLUS V-20201210

GADGET PLUS

Programador Portátil Smart Control

Con el programador Portátil **GADGET PLUS**, podrá gestionar las instalaciones de *Smart Control* desde el despacho sin tener que desplazarse para acceder a ellas, evitando pérdidas de tiempo.

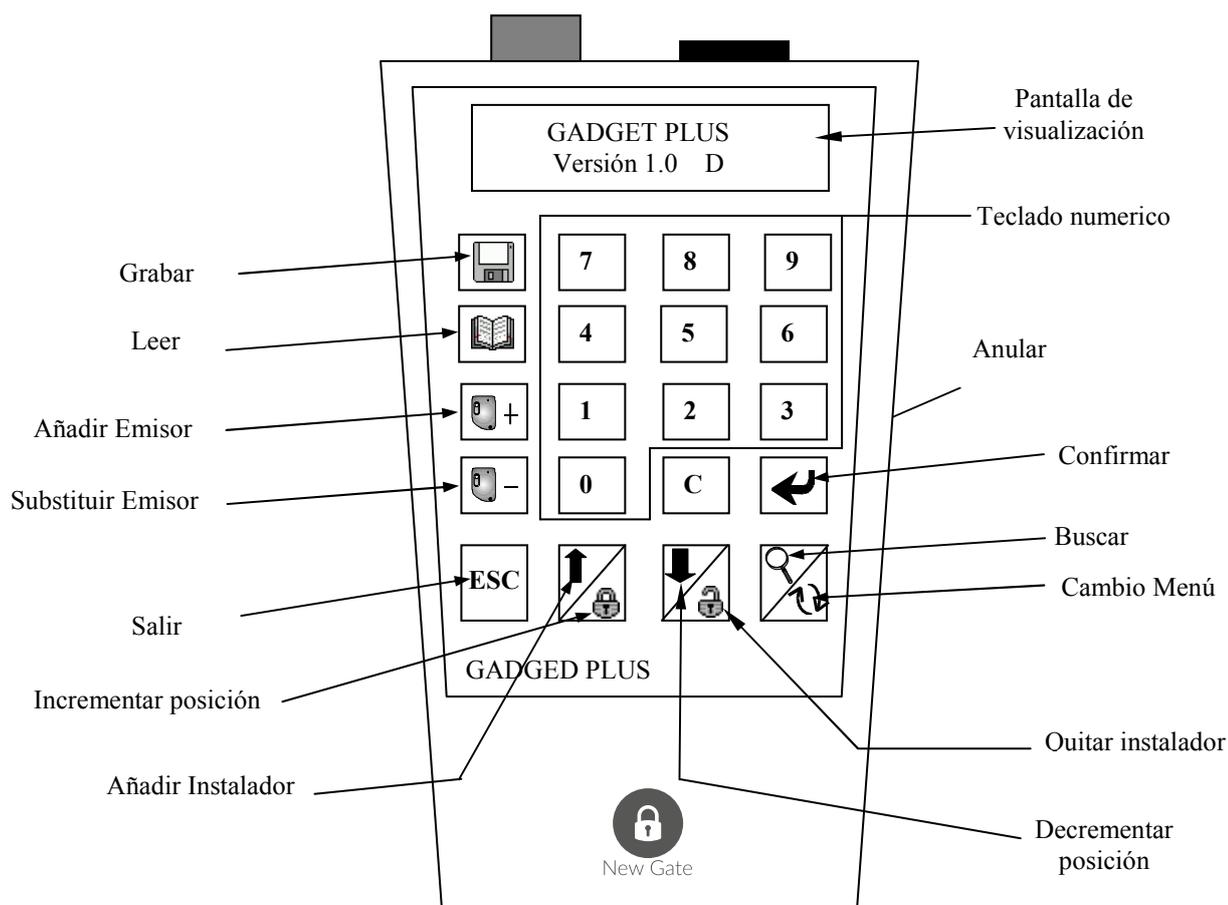
Permite realizar operaciones de lectura y grabación de códigos en los emisores *Smart Control*.

Permite operar a distancia con los receptores *Smart Control*.

Permite realizar operaciones de lectura y grabación de códigos en las llaves de proximidad *Smart Control*.

Permite realizar operaciones de lectura y grabación de los códigos almacenados en los receptores *Smart Control*.

Permite trabajar con código instalador.



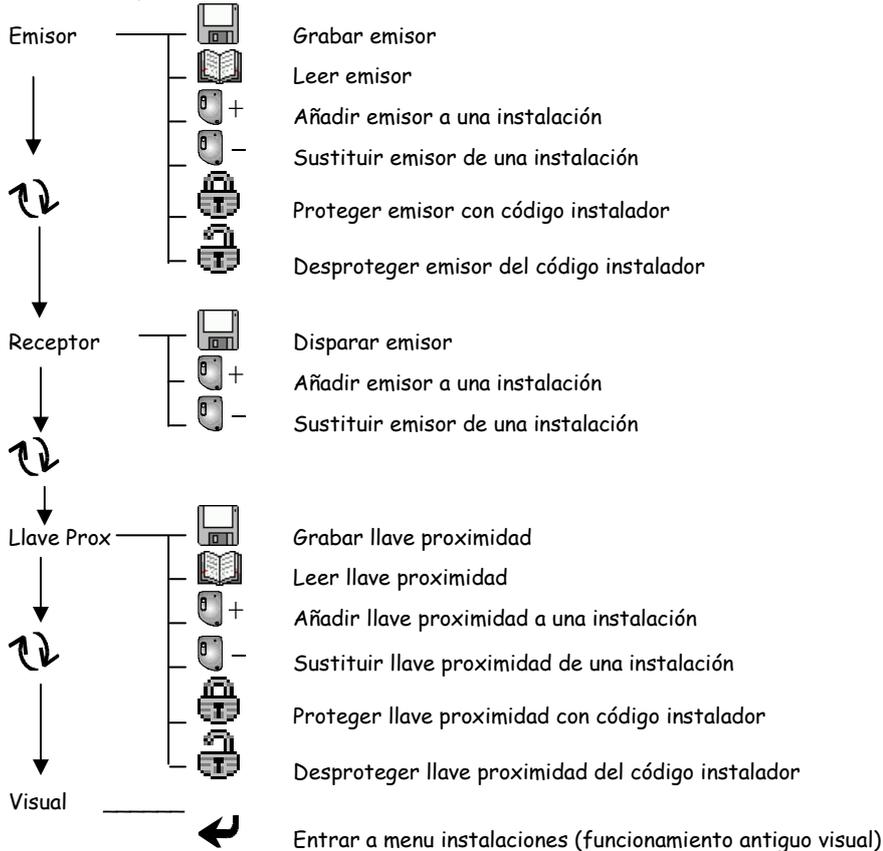
El **Gadget Plus** permite trabajar con emisores, receptores y llaves de proximidad. Para ello dispone de una pinza para realizar todas las funciones con los receptores y no requiere de ningún conector para emisores, llaves y funciones especiales de receptores. Ya que realiza estas funciones a través de radiofrecuencia evitando el contacto físico con los demás equipos. Se permite así, leer y grabar los emisores sin sacarlos de su embalaje, programar receptores a distancia y leer y grabar llaves de proximidad.

Dispone de desconexión automática a los cinco minutos de no pulsar ninguna tecla para ahorro de batería.

El **Gadget Plus** muestra el mensaje "BATERIA BAJA" cuando el nivel de alimentación está por debajo del límite de trabajo y es necesario reemplazar la pila.

Mediante funciones simples se puede gestionar cualquier tipo de instalación.

Arbol de las funciones



Descripción de las funciones.

La tecla **Esc**, nos permite salir de cualquier operación en cualquier momento.

La tecla **C**, nos permite rectificar cualquier número tecleado.

La tecla , nos permite cambiar entre el menú Emisor y menú Receptor.

Menú Emisor.



Grabar emisor. Programa un emisor con un código previamente elegido.

1. Teclear el código a grabar o, en caso de copiar un emisor, acercar dicho emisor al **Gadget Plus** para leer su código.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas  y .
3. Confirmar la operación con la tecla .
4. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** el emisor a grabar.
5. Una vez realizada la función, el **Gadget Plus** muestra el nuevo código a grabar por pantalla, que será el código anterior incrementado.



Leer emisor. Lee el código de un emisor.

1. Acercar un emisor al **Gadget Plus** para leer su código, que será mostrado por pantalla junto con su indicación de código protegido o desprotegido.

 **Añadir emisor a una instalación.** Programa un emisor con un código previamente elegido junto con la función especial de auto-darse de alta en un receptor.

1. Teclear el código a grabar o acercar un emisor al **Gadget Plus** para leer el código de dicho emisor.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas  y .
3. Confirmar la operación con la tecla .
4. Introducir el canal del emisor que se programará en el receptor al auto-darse de alta (1 a 4). Confirmar la operación con la tecla .
5. Teclear el código del receptor donde se quiere auto-darse de alta el emisor (el código del receptor, es el código del primer emisor programado en él). Confirmar la operación con la tecla .
6. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** el emisor a programar.

 **Sustituir emisor de una instalación.** Programa un emisor con un código previamente elegido junto con la función especial de sustituir a otro código de emisor/llave proximidad del receptor (por ejemplo un emisor que se ha perdido).

1. Teclear el código a grabar o acercar un emisor al **Gadget Plus** para leer el código de dicho emisor.
2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas  y .
3. Confirmar la operación con la tecla .
4. Introducir el canal del emisor que se programará en el receptor al sustituir al otro emisor (1 a 4). Confirmar la operación con la tecla .
5. Teclear el código del emisor/llave a sustituir. Confirmar la operación con la tecla .
6. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** el emisor a programar.

 **Proteger emisor con código instalador.** Protege el código de un emisor con un código instalador.

1. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** el emisor a proteger.
2. La operación se puede repetir pulsando la tecla  o .

 **Desproteger emisor del código instalador.** Desprotege el código de un emisor de su código instalador.

1. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** el emisor a desproteger.
2. La operación se puede repetir pulsando la tecla  o .

Menú Receptor.

 **Disparar emisor.** Activa un emisor por proximidad provocando que éste transmita su código vía RF.

1. Acercar el emisor a activar al **Gadget Plus** para que transmita su código.
2. El modo de disparo finaliza al cabo de 1 minuto o pulsando la tecla **Esc**.

 **Añadir emisor a una instalación (receptor).** Programa en un receptor el código de un emisor previamente elegido.

1. Teclear el código a programar o acercar un emisor al **Gadget Plus** para leer el código de dicho emisor.
2. Seleccionar si el código a programar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas  y .
3. Confirmar la operación con la tecla .
4. Introducir el canal del emisor que se programará en el receptor (1 a 4). Confirmar la operación con la tecla .
5. Teclear el código del receptor donde se quiere programar el emisor (el código del receptor, es el código del primer emisor programado en él). Confirmar la operación con la tecla .
6. Un mensaje indica que el **Gadget Plus** esta transmitiendo las ordenes para efectuar la operación.
7. Una vez transmitida la orden, el **Gadget Plus** muestra el código del emisor programado en el receptor, pudiéndose incrementar  y/o retransmitir .

-  **Sustituir emisor de una instalación (receptor).** Sustituye en un receptor el código de un emisor/llave de proximidad por otro nuevo previamente elegido.
1. Teclear el nuevo código o acercar un emisor al **Gadget Plus** para leer el código de dicho emisor.
 2. Seleccionar si el nuevo código tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas  y .
 3. Confirmar la operación con la tecla .
 4. Introducir el canal del nuevo código del emisor que se programará en el receptor (1 a 4). Confirmar la operación con la tecla .
 5. Teclear el código del emisor a sustituir. Confirmar la operación con la tecla .
 6. Un mensaje indica que el **Gadget** esta transmitiendo las ordenes para efectuar la operación.
 7. Una vez transmitida la orden, el **Gadget Plus** permite repetir la orden .

Menú Llave Proximidad.

-  **Grabar Llave Proximidad.** Programa una llave de proximidad con un código previamente elegido.
1. Teclear el código a grabar o, en caso de copiar una llave, acercar dicha llave al **Gadget Plus** para leer su código.
 2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas  y .
 3. Confirmar la operación con la tecla .
 4. Introducir el canal de la llave que activará el receptor (1 a 4).
Confirmar la operación con la tecla .
 5. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** la llave a grabar.
 6. Una vez realizada la función, el **Gadget Plus** muestra el nuevo código a grabar por pantalla, que será el código anterior incrementado.

-  **Leer Llave Proximidad.** Lee el código de una llave de proximidad.
1. Acercar una llave al **Gadget Plus** para leer su código, que será mostrado por pantalla junto con su indicación de código protegido o desprotegido, y el canal de la llave.

-  **Añadir llave proximidad a una instalación.** Programa una llave con un código previamente elegido junto con la función especial de auto-darse de alta en un receptor.
1. Teclear el código a grabar o acercar una llave al **Gadget Plus** para leer el código de dicha llave.
 2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas  y .
 3. Confirmar la operación con la tecla .
 4. Introducir el canal de la llave que activará el receptor (1 a 4). Confirmar la operación con la tecla .
 5. Teclear el código del receptor donde se quiere auto-darse de alta la llave (el código del receptor, es el código del primer emisor programado en él). Confirmar la operación con la tecla .
 6. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** la llave a programar.

-  **Sustituir llave proximidad de una instalación.** Programa una llave con un código previamente elegido junto con la función especial de sustituir a otro código de emisor/llave del receptor (por ejemplo un emisor que se ha perdido).
1. Teclear el código a grabar o acercar una llave al **Gadget Plus** para leer el código de dicha llave.
 2. Seleccionar si el código a grabar tiene que ser protegido con código instalador mediante las teclas  y .
 3. Confirmar la operación con la tecla .
 4. Introducir el canal de la llave que activará el receptor (1 a 4). Confirmar la operación con la tecla .
 5. Teclear el código del emisor/llave a sustituir. Confirmar la operación con la tecla .
 6. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** la llave a programar.

-  **Proteger llave proximidad con código instalador.** Protege el código de una llave con un código instalador.
1. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** la llave a proteger.
 2. La operación se puede repetir pulsando la tecla  o .

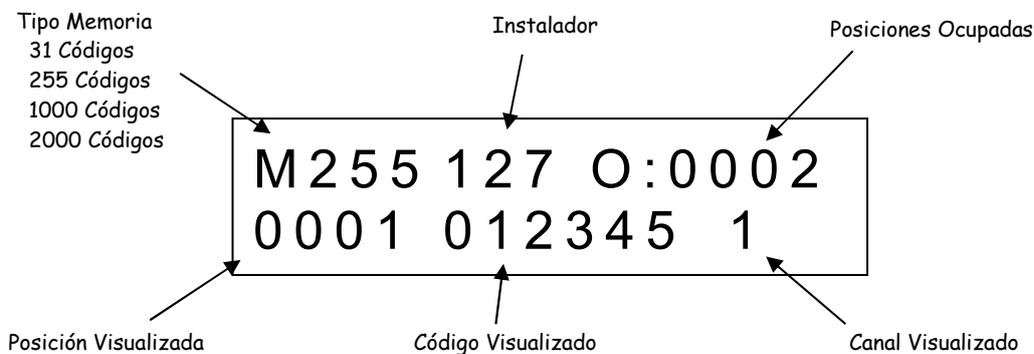


Desproteger llave de proximidad del código instalador. Desprotege el código de una llave de su código instalador.

1. Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** la llave a desproteger.

2. La operación se puede repetir pulsando la tecla  o .

Menú visual



Mediante funciones simples se puede gestionar cualquier tipo de instalación.

Descripción de las funciones.

Esc *Salir.* Permite salir de cualquier operación en cualquier momento.

C *Borrar.* Permite rectificar cualquier número tecleado.

 *Buscar Posición.* Permite buscar un posición determinada y se muestra por pantalla.

Esc +  *Buscar Código.* Permite buscar un código en la instalación almacenada en el **Gadget Plus** y se muestra por pantalla.



Grabar instalación. Graba la instalación almacenada en el **Gadget Plus** en un receptor Smart Control. La instalación se pueda grabar en cualquier tipo de receptor siempre que no se exceda su capacidad. El **Gadget Plus** identifica automáticamente el tipo de receptor en el cual se va a grabar la instalación.



Leer instalación. Lee la instalación de un receptor Smart Control y la almacena en el **Gadget Plus**. La instalación a leer se identifica automáticamente.



Añadir un código a la instalación. Añade un código a la instalación almacenada en el **Gadget Plus**.

1. Teclear el código a añadir.

2. Confirmar la operación con la tecla .

3. Introducir el canal del código que se programará en la instalación (1 a 4). Confirmar la operación con la tecla .



Anular un código de la instalación. Anula un código de la instalación almacenada en el **Gadget Plus**, colocando en su lugar el código 00000 canal 4.

1. Teclear el código a anular.

2. Confirmar la operación con la tecla .



Incrementa la posición. Incrementa la posición que se visualiza por pantalla. Sólo se visualizan las posiciones ocupadas.



Decrementa la posición. Decrementa la posición que se visualiza por pantalla. Sólo se visualizan las posiciones ocupadas.

- Esc +  +** **Reserva secuencial.** Crea una reserva de códigos de forma secuencial en la instalación
- Esc +  -** **Nueva instalación.** Crea una nueva instalación en memoria sin necesidad de leer ningún receptor.
- Esc + '4'** **Cambiar Canal.** Cambia el canal de una instalación completa almacenada.

¡IMPORTANTE!
Para realizar operaciones de lectura y grabación en la memoria de los receptores, es necesario desconectar la alimentación del receptor.

Posicionamiento del emisor respecto al programador portátil.

La comunicación entre el **Gadget Plus** y los emisores se hace vía campo magnético inductivo, por lo que es muy importante la posición del emisor y el programador.

Si cuando se intenta leer o grabar un mando se enciende el Led rojo del emisor intermitentemente espere a que se apague y acerque un poco más el programador al mando.

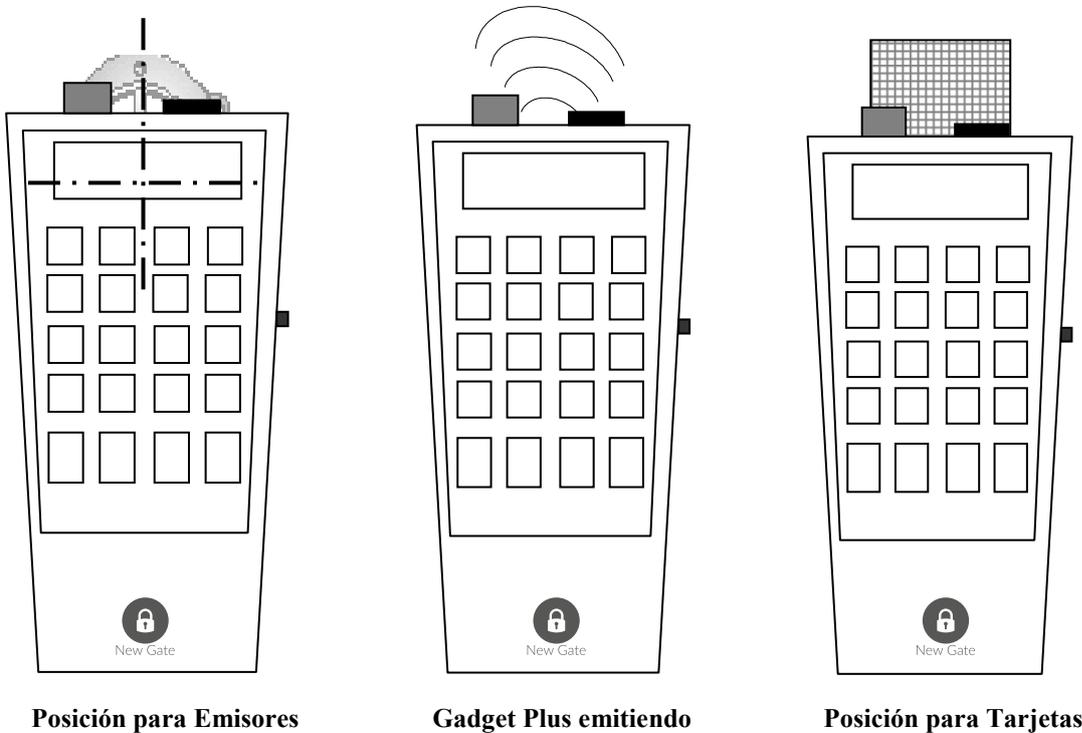
Para conseguir la posición óptima de trabajo del emisor respecto al **Gadget Plus**, centrar el emisor entre los bordes superiores del programador portátil y a la vez centrado respecto a la pantalla.

Para asegurar la correcta comunicación el programador portátil debe apoyarse sobre el emisor sin mover ni el programador ni el emisor.

Posicionamiento de la llave de proximidad respecto al programador portátil.

La comunicación entre el **Gadget Plus** y las llaves de proximidad se hace vía campo magnético inductivo, por lo que es muy importante la posición de las llaves y el programador.

La posición es la misma que en el caso de los emisores.



Ejemplos de operaciones.

Grabar códigos secuenciales en emisores.

- Se requiere programar 10 emisores con los códigos del 1234 al código 1244.

En el menú Emisor pulsar , teclear el código 1234 y presionar . Acercar al **Gadget Plus** el primer emisor. Una vez programado el emisor, se mostrará por pantalla el siguiente código, 1235, presionar  y acercar el siguiente emisor. Realizaremos el mismo proceso hasta finalizar los 10 emisores con el código 1244.

Generar una instalación en un receptor con el Gadget Plus.

- Se requiere crear una instalación en un receptor con 10 emisores con los códigos 1234 al código 1244, para funcionar como 1º canal. ¡Para realizar esta función, es necesario que el receptor contenga por lo menos un código y conocer cual ha sido el primer código programado. Con lo cual, el primer código siempre se programará en el receptor de forma manual y será imprescindible conocerlo!

En el menú Receptor pulsar +, teclear el código 1234 y presionar . Teclear 1 como canal, presionar . Teclear el código del receptor (el primer código programado en el receptor) y presionar . A continuación, el **Gadget Plus** transmitirá la orden al receptor, que la ejecutará emitiendo unos pitidos. Una vez transmitida, la orden se puede retransmitir con  o si ya se ha ejecutado en el receptor, incrementaremos el código pulsando + y transmitiremos la orden del nuevo código con . Incrementando y transmitiendo, se realizará hasta haber finalizado el código 1244.

Generar una instalación en un receptor con emisores Smart Control.

- Se requiere crear una instalación en un receptor con 10 emisores con los códigos originales de fábrica, para funcionar como 1º canal. Programar el primer emisor en el receptor de forma manual utilizando el 1º canal. Salir de la programación del receptor. ¡Para posteriores operaciones puede ser indispensable el conocer cual ha sido éste primer código programado, con lo cual, sería conveniente guardarlo apuntado!

¡Para programar los siguientes emisores no es necesario sacarlos de su embalaje!

Procederemos a abrir la programación del receptor con la función especial del primer emisor programado apretando el botón

posterior del mismo. A continuación activaremos la función de disparo de los emisores en el **Gadget Plus** pulsando  en el menú Receptor, y procederemos a acercarnos al **Gadget Plus** el 2º emisor a programar. El emisor se disparará por proximidad emitiendo su código y programándose en el receptor con el mismo canal que el primer código grabado en el receptor (o sea el 1º canal). Acercando los distintos emisores al **Gadget Plus** mientras la programación del receptor esté abierta iremos provocando que emitan su código programándolos en el receptor.

Entregar emisores para una instalación concreta.

- Se requiere entregar 1 emisor a un nuevo usuario de la instalación XXX para funcionar en 2º canal, en la cual el código del receptor (el primer código programado en el receptor) es el código 5566. Se utilizará el código lleva el propio emisor para asegurarnos que es único.

En el menú Emisor pulsar +, acercarnos al emisor para leer su código NNNN y presionar . Teclear 2 como canal, presionar . Teclear el código del receptor (el primer código programado en el receptor) 5566 y presionar . A continuación mantener acercado el emisor al programador portátil, y el **Gadget Plus** programará la orden en el emisor para que la ejecute al pulsar su función especial. El emisor ya se puede entregar al nuevo usuario, que al llegar a la instalación pulsará la función especial del emisor y éste se programará en esa instalación, evitando el desplazamiento del instalador, y funcionando a partir de ese momento.

Sustituir un emisor de una instalación concreta por otro emisor nuevo.

- Se requiere sustituir 1 emisor por otro un nuevo en la instalación XXX, el nuevo emisor debe funcionar en 1º canal, el código del emisor a sustituir es el código 8899. Se utilizará el código lleva el propio emisor para asegurarnos que es único.

En el menú Emisor pulsar -, acercarnos al emisor para leer su código NNNN y presionar . Teclear 1 como canal, presionar . Teclear el código del emisor a sustituir 8899 y presionar . A continuación mantener acercado el emisor al programador portátil, y el **Gadget Plus** programará la orden en el emisor para que la ejecute al pulsar su función especial. El emisor ya se puede entregar al nuevo usuario, que al llegar a la instalación pulsará la función especial del emisor y éste sustituirá el nuevo código por el antiguo, evitando el desplazamiento del instalador, y funcionando a partir de ese momento.

Características:

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	
Alimentación	Pila Alcalina de 9V Tipo 6LR 61 / PP3
Duración Activo/Reposo	39 h / 183 h
Distancia trabajo con emisores Smart Control	6 mm
Trabajo con receptores	31, 255, 1.000 y 2000 códigos
Distancia trabajo con receptores	15 m
Temperatura Trabajo	0 a 70°C
Dimensiones	

Pasos a realizar por el usuario con un nuevo emisor para una instalación concreta.

Situado el usuario delante del receptor de la instalación con el emisor nuevo preparado a tal fin, pulsar su función especial con la punta de un bolígrafo o mediante un clip o similar.

Se oirá tres pitidos del receptor, indicando que se está interpretando la orden del nuevo emisor, mantener pulsado el pulsador especial.

Al cabo de unos 4 segundos se oirá un pitido de confirmación de la memorización por parte del receptor. Dejar de pulsar el emisor. El nuevo emisor ya puede funcionar normalmente con la instalación.

Si el emisor no se ha memorizado, en 10 segundos se oirán dos pitidos, repetir entonces los pasos anteriores.



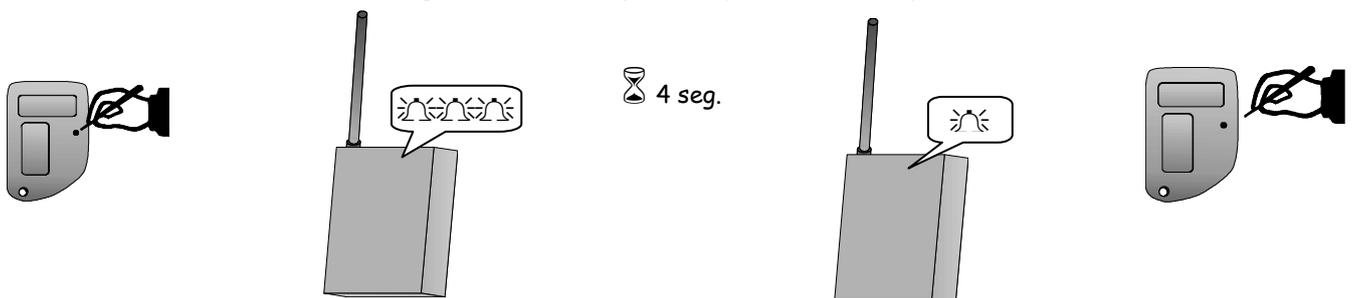
Pasos a realizar por el usuario para sustituir emisor por otro emisor nuevo.

Situado el usuario delante del receptor de la instalación con el emisor nuevo preparado a tal fin, pulsar su función especial con la punta de un bolígrafo o mediante un clip o similar.

Se oirá tres pitidos del receptor, indicando que se está interpretando la orden del nuevo emisor, mantener pulsado el pulsador especial.

Al cabo de unos 4 segundos se oirá un pitido de confirmación de la sustitución por parte del receptor del antiguo emisor por el nuevo emisor. Dejar de pulsar el emisor. El nuevo emisor ya puede funcionar normalmente con la instalación y el antiguo emisor se ha anulado.

Si el emisor no se ha memorizado, en 10 segundos se oirán dos pitidos, repetir entonces los pasos anteriores.



GADGET PLUS

Programador Portátil Smart Control

Personalización del código instalador para proteger las instalaciones.

Para proteger las instalaciones con un código instalador, es necesario haber programado el programador portátil con un código instalador. Hay disponibles 127 códigos instaladores posibles, del 0 al 126.

Inicialmente el código instalador es 127, equivalente a NO proteger las instalaciones. Por lo que seleccionaremos un instalador de 0 a 126 para SI proteger las instalaciones.

Los emisores sólo se podrán proteger o desproteger por el propio instalador.

El hecho de trabajar con código instalador implica la protección del receptor irreversible.

El receptor quedará protegido al realizar la primera memorización utilizando un emisor protegido.

Configurar un código instalador en el Gadget Plus.

Encender el **Gadget Plus** y presionar simultáneamente las teclas **Esc** y .

Teclear la contraseña de 4 dígitos para acceder al código instalador y pulsar .

Se mostrará por pantalla el código instalador actual, 127 si no se había programado ningún código con anterioridad.

Teclear el nuevo código instalador de 0 a 126, o 127 si no se requiere proteger las instalaciones.

Confirmar la operación con la tecla .

A partir de ese momento, el **Gadget Plus** podrá proteger los emisores con el código instalador introducido mediante la función .

En caso de introducir erróneamente la contraseña se mostrará el mensaje "Acceso denegado".

Al tercer intento de acceder al código instalador, el **Gadget Plus** se bloqueará por espacio de 2 minutos. Tras los cuales volverá al normal funcionamiento.

GADGET PLUS

Programador Portátil Smart Control

Llaves compatibles con el formato Dinámico.

Para programar las llaves de proximidad **SCARD** o **SKEY** con el compatibles con el formato Dinámico es necesario primero haber memorizado una llave con ese formato.

Memorización del formato.

El **Gadget Plus** memoriza el formato Dinámico de la llave, pudiéndose programar posteriormente llaves de proximidad **SCARD** o **SKEY** con ése mismo formato.

Para memorizar el formato Dinámico, pulsar simultáneamente las teclas **Esc** y  dentro del menú Llave Prox.

Acercar la llave con el formato Dinámico a memorizar al **Gadget Plus** para leer su código, que será mostrado por pantalla y memorizado su formato.

Programar llaves de proximidad **SCARD** o **SKEY** con el formato Dinámico memorizado.

El **Gadget Plus** programa las llaves **SCARD** o **SKEY** con un código previamente elegido y con el formato memorizado.

Para programar las llaves con el formato Dinámico memorizado, pulsar simultáneamente las teclas **Esc** y  dentro del menú Llave Prox.

Si se acerca una llave con el formato Dinámico, el **Gadget Plus** leerá su código, que será mostrado por pantalla y se memorizará su formato. O teclear el código a grabar.

Confirmar la operación con la tecla .

Un mensaje indica que se acerque al **Gadget Plus** la llave a grabar.

Una vez realizada la función, el **Gadget Plus** muestra el nuevo código a grabar por pantalla, que será el código anterior incrementado.

DECLARACION DE CONFORMIDAD CE

Responsable del mantenimiento de las especificaciones técnicas declaradas:

Nombre o razón social: **NEW GATE S.L.**

Dirección: Pol. Ind. Sud-Est C/Bernat de Rocaberti 16,
Sabadell (Barcelona) 08205

Teléfono: 93 721 97 55

Fax: 93 721 09 02

Documento de identificación (CIF/NIF): **B-65545097**

DECLARA, bajo su exclusiva responsabilidad, que

el equipo: **ACCESORIO**
fabricado por: **AERF**
en (Estado o zona geográfica): **ESPAÑA**
marca : **NEW GATE por AERF**
modelo : **GADGET**

Está diseñado y fabricado conforme con las directivas LV 2006/95/CE de Baja Tensión, EMC 2004/108/CE de Compatibilidad Electromagnética , 2006/42/CE de Maquinas y está pensado para control de puertas conforme con la norma EN13241-1 (2004) y esta de acuerdo con las disposiciones de la Directiva 99/05/CE, del Parlamento Europeo y del Consejo de 9 de marzo de 1999, transpuesta a la legislación española mediante el Real Decreto 1890/2000, de 20 de noviembre de 2000., directiva 1999/5/CE Protección del espectro radioeléctrico , directiva de compatibilidad electromagnética 2004/108/CE.

Cumpliendo las siguientes normativas:

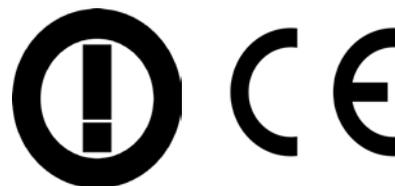
Compatibilidad Electromagnética : UNE-EN 61000-6-1 (2002), UNE-EN 61000-6-3 (2002)

Baja Tensión : UNE-EN 60335-1 (2002), UNE-EN 60335-2-95 (2002)
UNE -EN 60335-2-97 (2002), UNE-EN 60335-2-103 (2005)

Radio: ETSI EN 300 220-1 V2.21 (04-2008), ETSI EN 301 489-3 V1.4.1 (08-2002)
ETSI EN 301 489-1 V1.4.1 (08-2002), EN 60730-1: 2003

Hecho en **St. Quirze del Vallès** a 4 de Enero del 2010

FRANCESC MARTINEZ ESPINET, Director técnico



New Gate